



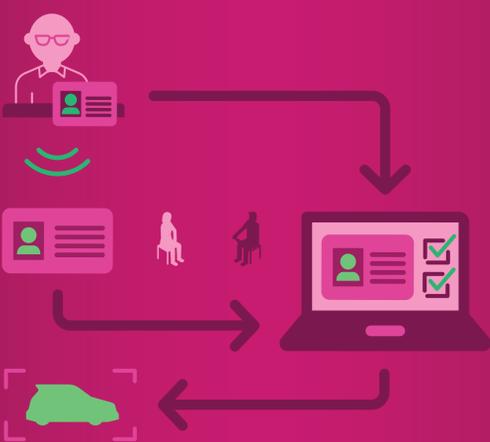
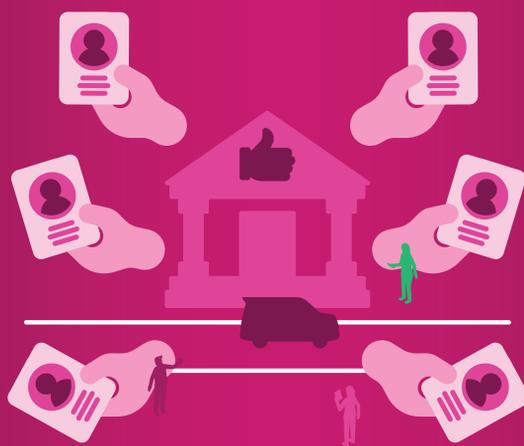
ESTRUTURA DESCENTRALIZADA NA ID DIGITAL



Para além das funções, dos formatos e dos casos de uso de uma ID, com a blockchain começamos a falar sobre a estrutura dessa ID. Uma das características da blockchain, enquanto base de dados *é a sua distribuição, sua ausência de centro.*



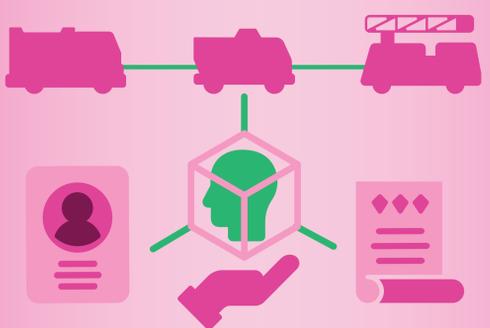
A gente está acostumado com estrutura centralizada de ID. Um exemplo é a identidade legal que usamos. Um órgão do Poder Público expede a sua ID e só ele é capaz de garantir que aquela ID é autêntica.



No exemplo do aluguel de carros, a autoridade de trânsito emite um documento dizendo que você pode dirigir um carro, mas a própria locadora pode verificar a validade desse documento.



Em uma estrutura descentralizada, não apenas uma autoridade pode expedir uma credencial e não apenas uma autoridade pode validar essa credencial.



Quando você quiser aplicar para uma vaga de trabalho para ser motorista de caminhão, além de apresentar documento que prova que você tem uma carteira de motorista, também pode apresentar um certificado de curso que fez na área, credencial emitida pela escola e registrada na blockchain, por exemplo.

Essa descentralização indica para a possibilidade de você controlar quem tem acesso a suas credenciais, por quanto tempo e para que finalidade. Essa possibilidade de controle tem sido estudada como “identidade autsoberana”, mas é tema para uma outra conversa.



A7

B7

C7

D7

E7

F7

ripple

DataPrivacyBR
Research

ARQUITETURAS CIDADÃS EM IDENTIDADE DIGITAL

A7

B7

C7

D7

E7

F7

ripple

DataPrivacyBR
Research

ARQUITETURAS CIDADÃS EM IDENTIDADE DIGITAL

A7

B7

C7

D7

E7

F7

ripple

DataPrivacyBR
Research

ARQUITETURAS CIDADÃS EM IDENTIDADE DIGITAL

A7

B7

C7

D7

E7

F7

ripple

DataPrivacyBR
Research

ARQUITETURAS CIDADÃS EM IDENTIDADE DIGITAL

A7

B7

C7

D7

E7

F7

ripple

DataPrivacyBR
Research

ARQUITETURAS CIDADÃS EM IDENTIDADE DIGITAL

A7

B7

C7

D7

E7

F7

ripple

DataPrivacyBR
Research

ARQUITETURAS CIDADÃS EM IDENTIDADE DIGITAL